



Materiały szkoleniowe

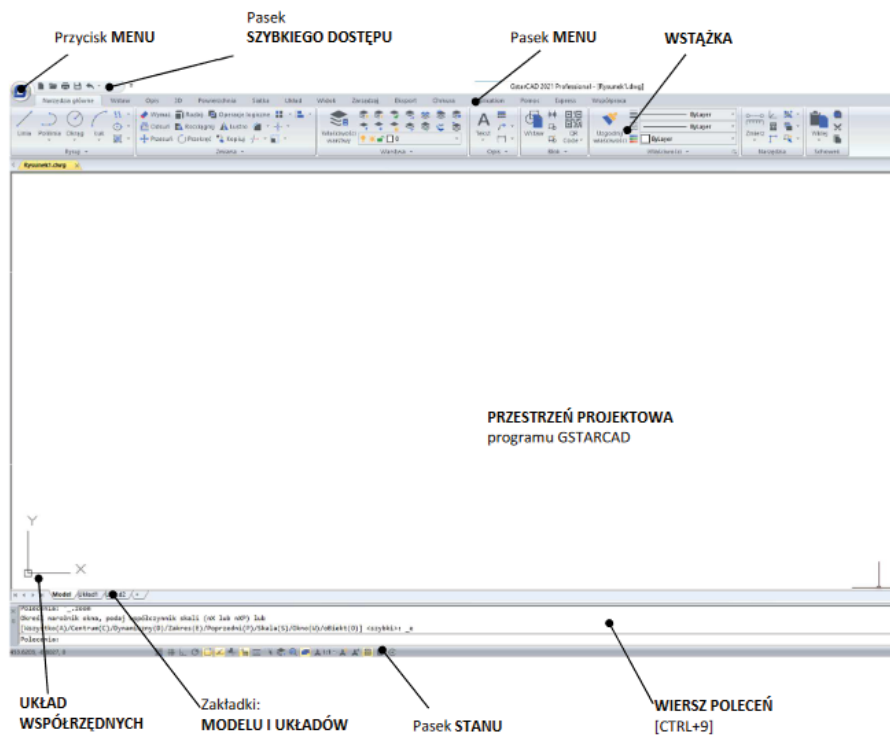
GstarCAD



Lekcja 1

Cel: Zapoznaj się z interfejsem programu GstarCAD i podstawowymi metodami wybierania obiektów.

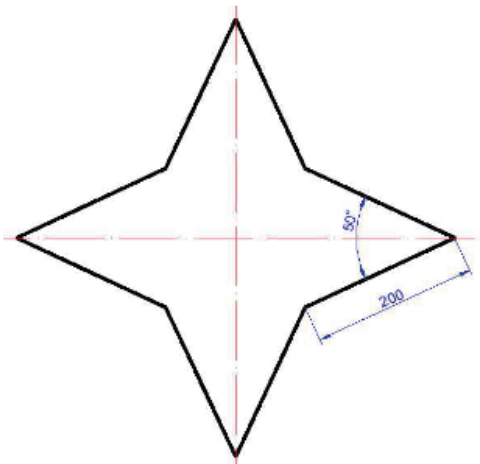
INTERFEJS PROGRAMU GSTARCAD (PEŁNA WERSJA)



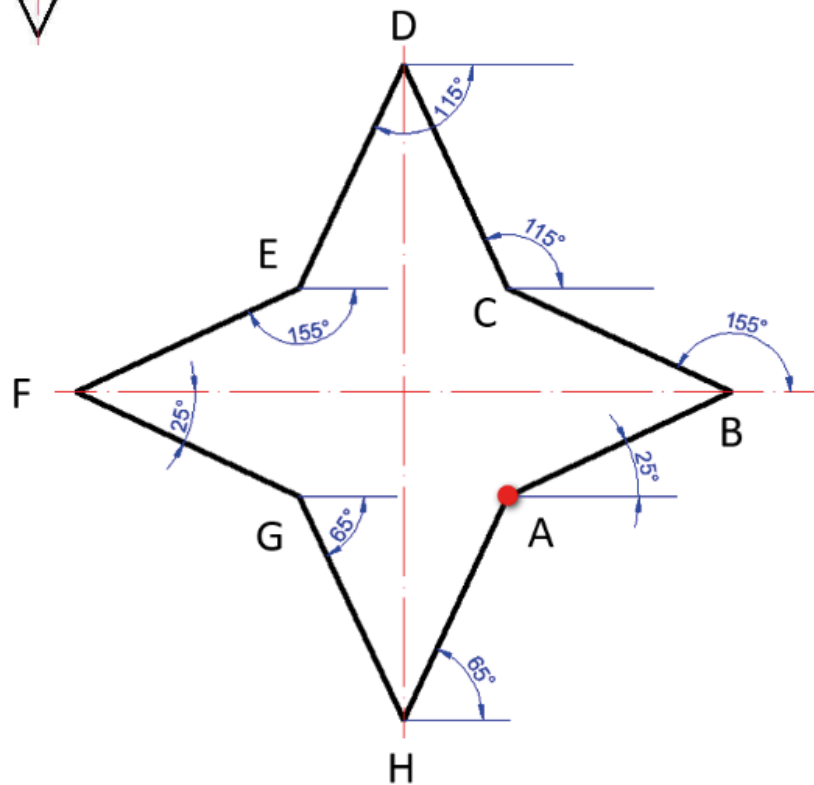
WAŻNE: Domyślnie pasek MENU jest ukryty. Aby pokazać/ukryć PASEK MENU trzeba wpisać z klawiatury zmienną systemową : MENUBAR i zmienić jej domyślną wartość z <0> na <1>.

Lekcja 2

Cel: Opanowanie podstaw rysunku przy pomocy układu biegunowego



Przy pomocy układu biegunowego utwórz poniższy rysunek. Wszystkie linie mają długość 200, a kąt między liniami 50°.

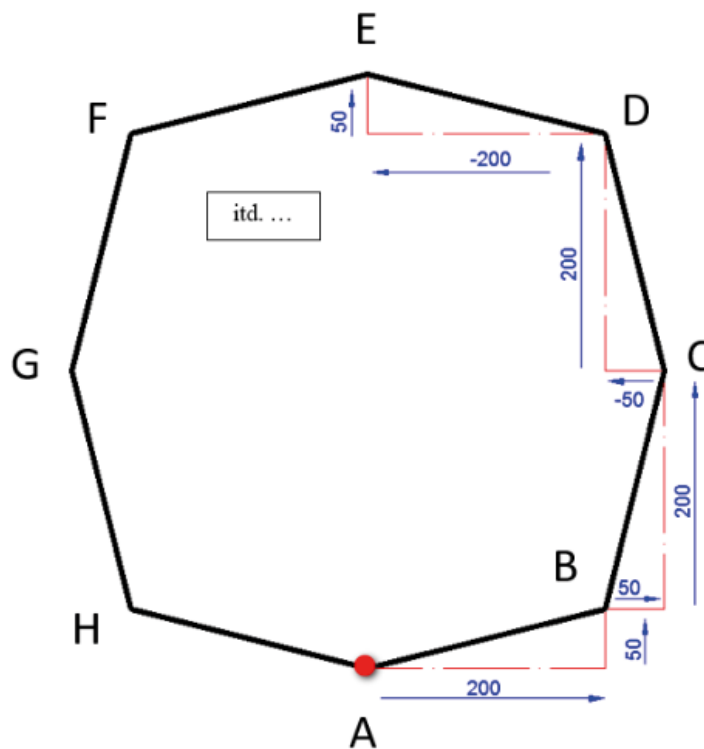


Lekcja 3

Cel: Opanowanie podstaw rysunku przy pomocy prostokątnego układu współrzędnych (x,y)

Przykład

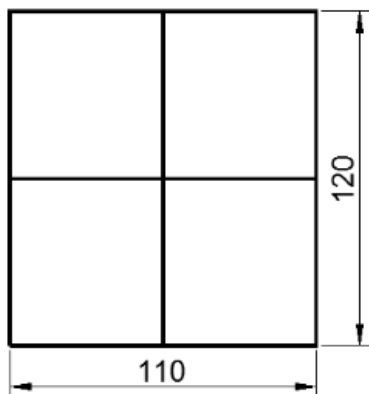
Przy pomocy prostokątnego układu współrzędnych (x,y) utwórz poniższy rysunek.



Lekcja 4

Cel: Nauka rysowanie w trybie OBIEKT

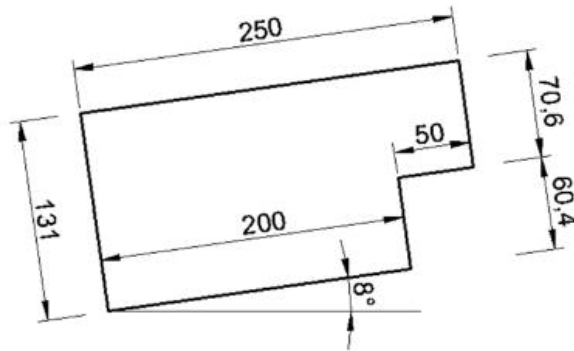
Przykład



Przy włączonym trybie OBIEKT [F3] (konfiguracja jak w instrukcji wyżej) utwórz przykład jak na rysunku obok.

Lekcja 5

Cel: Nauka korzystania z trybu BIEGUN



Za pomocą ustawionego trybu BIEGUN pod kątem 8 stopni utwórz przykład jak na obrazku obok.

